

Nicholas Salazar

Licenciado En Animación Y Arte Digital

Artista digital apasionado por la animación y la comunicación visual hacia la creación de contenido impactante y significativo. Con habilidades especializadas en modelado, rigging y arte técnica, aspiro a dar vida a historias, con el objetivo de estimular la imaginación de las personas, promoviendo valores fundamentales a través de narrativas visualmente cautivadoras.

Querétaro, México || (+52) 5618349209 || lilcholas.2001@gmail.com

HABILIDADES

3+ Años de experiencia

Autodesk Maya
Adobe After Effects
Adobe Photoshop

1+ Años de experiencia

Blender
Unreal Engine 5
Zbrush
Adobe Illustrator

0 - 1 Años de experiencia

Adobe Substance Painter
Toon Boom Harmony

IDIOMA

Español - Nativo
Inglés - B2

EXPERIENCIA

LightScape | Cineteca Rosalío Solano, Santiago de Querétaro

Febrero 2023 - Junio 2023

Director

- Lider de equipo de 12 personas.
- Creación de guión, storyboard y animatic.
- Gestión y control de calidad del proyecto.
- Uso de software: Autodesk Maya, Substance, Unreal Engine, After Effects.
- Participación en Festivales: First-time Filmmaker Sessions; CutOut Fest International Animation and Digital Art Festival; Madrid Indie Film Festival; VibeArt.

Mosquitos | Cinemex, Santiago de Querétaro

Marzo 2021 - Junio 2021

- Creación de storyboard y narrativa.
- Ilustrador de escenarios en Photoshop.
- Clean en escenas.
- Investigación de mercado y presupuesto del proyecto.
- Programas utilizados: Toon Boom Harmony; After Effects; paquetería Adobe.

EDUCACIÓN

Licenciatura en Arte Digital | Tecnológico de Monterrey, Campus Querétaro

Agosto 2020 - Agosto 2024

Animación 3D | Coco School, Alicante

Agosto 2023 - Diciembre 2023